

La teleformación es una posibilidad de acceder al aprendizaje de nuevas materias a partir del uso de las tecnologías de la información. Debemos tener presente que lo realmente importante es aprender para ser mejores y más eficaces y, en el aprendizaje adulto, la teleformación es una poderosa herramienta que se vale por sus propios valores intrínsecos y su total compatibilidad con la vida cotidiana.

El objetivo principal de este curso de 30 horas es que el alumno adquiera los conocimientos necesarios para impartir formación en la modalidad on line. Para ello, se propone que, al finalizar el curso, el alumno sea capaz de:

- Conocer y utilizar las diferentes herramientas de comunicación e-learning.
- Saber qué criterios de evaluación deben llevarse a cabo.
- Conocer las ventajas del uso de las redes sociales en la formación on line.
- Explorar el espacio virtual colaborativo y aplicaciones virtuales.
- Tener conocimientos de las herramientas de creación de contenidos.
- Conocer las funciones de los distintos recursos multimedia.

UNIDAD 1. PROGRAMAS Y HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS PARA TUTORIZAR AL ALUMNADO. COMUNICACIÓN Y EVALUACIÓN EN LÍNEA

- 1.1. Características del aprendizaje online
 - 1.1.1. Ventajas y limitaciones de la formación online
- 1.2. La comunicación en la formación online
 - 1.2.1. Herramientas de comunicación para una formación online
- 1.3. La evaluación online
 - 1.3.1. Evaluación de los elementos de la acción formativa
 - 1.3.2. Criterios de evaluación

UNIDAD 2. LAS REDES SOCIALES EN LA FORMACIÓN Y EL TRABAJO COLABORATIVO

- 2.1. Las Redes Sociales
- 2.2. El uso de las Redes Sociales en formación
- 2.3. Fundamentos del trabajo colaborativo 2.0
 - 2.3.1. Archivo multimedia: "Ventajas del trabajo colaborativo 2.0"
 - 2.3.2. Las Redes Sociales como espacio virtual colaborativo
 - 2.3.3. Otras aplicaciones virtuales para el trabajo colaborativo

UNIDAD 3: RECURSOS Y CONTENIDOS MULTIMEDIA

- 3.1. Qué entendemos por recursos multimedia
- 3.2. Características de los recursos multimedia
 - 3.2.1. Ventajas e inconvenientes
- 3.3. Clasificación de los recursos multimedia
- 3.4. Funciones que pueden realizar los recursos multimedia
- 3.5. Qué son los repositorios de contenidos didácticos multimedia
- 3.6. Herramientas para la creación de contenidos