

El objetivo del curso es enseñar a crear páginas web dinámicas, de forma práctica, conociendo las novedades que CSS3 introduce y los aspectos generales del lenguaje de programación JavaScript. El conocer HTML y CSS también permite mejorar la edición de posts y páginas en gestores de contenido que se verán en este curso como WordPress. Además de presentar información en Internet, se podrá crear páginas interactivas y dinámicas, a un nivel básico/intermedio, de forma que el visitante pueda, entre otras cosas, cumplimentar un formulario o elegir opciones en las mismas. Por tanto, los objetivos a nivel de contenido son:

Conocer las novedades que CSS3 introduce, para mejorar el estilo de nuestras páginas web creadas con HTML5. Conocer las diferencias entre WordPress.com y WordPress.org, así como los pasos para crear un blog/web en WordPress.com. Aprender de forma básica el lenguaje de programación JavaScript, para dotar de efectos visuales e interactividad a las páginas web. Conocer aspectos prácticos importantes: sitios de alojamiento, reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web.

UNIDAD 1. CSS3

1.1. Novedades 1.2. Nuevas pseudo clases CSS3 1.3. Nuevos selectores CSS3 1.4. Nuevos estilos CSS3 1.4.1. Archivo multimedia: "Las novedades de CSS3" 1.5. Transformaciones 1.6. Transiciones 1.7. Animaciones 1.8. Multicolumnas

UNIDAD 2. EDITORES DE CONTENIDO Y JAVASCRIPT

2.1. El CMS WordPress. Casos prácticos 2.1.1. Ejemplos de plantillas con responsive web design 2.1.2. Características de las plantillas 2.2. El lenguaje de programación JavaScript 2.2.1. Estructura básica del lenguaje 2.2.2. Ejemplos

UNIDAD 3. ASPECTOS PRÁCTICOS IMPORTANTES

3.1. Reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web 3.1.1. Los conceptos de usabilidad y accesibilidad 3.2. Arquitectura de la información 3.2.1. La audiencia 3.2.2. Organización de la información 3.2.3. Sistemas de navegación 3.2.4. Diseño conceptual 3.2.5. Diseño visual 3.3. Usabilidad: principios y evaluación 3.3.1. Evaluación de la usabilidad 3.4. La accesibilidad y el World Wide Consortium (W3C)