

APRENDER A MANEJAR AUTOCAD 3D, CONOCIENDO EN PROFUNDIDAD SU ENTORNO DE TRABAJO

CREAR Y MODIFICAR DIBUJOS EN 3 DIMENSIONES.

Tema 1 Entorno de trabajo y visualización.

- 1.1. Requisitos del sistema
- 1.2. Crear documento 3D
- 1.3. SCU y SCP
- 1.4. Órbita 3D
- 1.5. Estilos visuales 3D
- 1.6. Administrar vistas
- 1.7. Steering Wheels
- 1.8. Ventanas gráficas

Tema 2 Sólidos básicos.

- 2.1. Cubo o de textura cuadrada
- 2.2. Cilindro
- 2.3. Cono
- 2.4. Esfera
- 2.5. Pirámide
- 2.6. Cuña
- 2.7. Toroide
- 2.8. Polisólido

Tema 3 Modelado de sólidos.

- 3.1. Extrusión
- 3.2. Revolución
- 3.3. Barrido
- 3.4. Solevar

Tema 4 Editar sólidos.

- 4.1. Unión
- 4.2. Diferencia
- 4.3. Intersección
- 4.4. Editar caras
- 4.5. Editar aristas
- 4.6. Corte
- 4.7. Engrosar
- 4.8. Interferencia

Tema 5 Operaciones en 3D.

- 5.1. Desplaza 3D
- 5.2. Rotación 3D
 - 5.2.1. Girar 3D
- 5.3. Simetría 3D
- 5.4. Escala 3D
- 5.5. Alinear 3D

Tema 6 Mallas.

- 6.1. Primitivas.
- 6.2. Suavizadas y refinadas
- 6.3. Revolucionadas
- 6.4. Tabuladas
- 6.5. Regladas
- 6.6. Aristas

Tema 7 Materiales.

- 7.1. Explorador de materiales
- 7.2. Aplicando materiales
- 7.3. Creación y edición de materiales

Tema 8 Iluminación.

- 8.1. Luz puntual
- 8.2. Foco
- 8.3. Luz distante
- 8.4. Luz de red
- 8.5. Sol

Tema 9 Cámara y renderizado.

- 9.1. Cámara
- 9.2. Animación
- 9.3. Renderizado

Glosario

Soluciones