

- Conocer cómo se desarrolla la psicomotricidad en la etapa infantil, a través del juego.
- Conocer las diferentes teorías del desarrollo humano.
- Identificar las características en el desarrollo del infante de 0-6 años.
- Definir el papel del adulto en el desarrollo del/ de la niño/a.
- Reconocer los diferentes sentidos que desarrolla el ser humano.
- Reconocer las diferencias entre el desarrollo motor y el desarrollo cognitivo.
- Definir la motricidad dentro del desarrollo humano.
- Diferenciar las distintas etapas de socialización que se dan en la vida del niño.
- Señalar los diferentes agentes que intervienen en el proceso de socialización del niño y cuáles son sus funciones.
- Indicar la qué significa el apego para el niño y saber diferenciar sus diferentes etapas.
- Interpretar la socialización del niño a través del juego.
- Describir el concepto de psicomotricidad y sus diferentes tipos

CAPÍTULO 1. PRINCIPALES TEORÍAS DEL DESARROLLO

- Teoría psicoanalítica
- Teoría conductista
- Teoría del desarrollo
- Teoría de Vigotsky
- Características generales en el desarrollo del niño y la niña de 0-6 años
- El papel del adulto

CAPÍTULO 2. DESARROLLO DEL SISTEMA SENSORIAL Y PERCEPTIVO

- El sentido de la vista
- El sentido del oído
- El sentido del tacto
- El sentido del gusto
- El sentido del olfato

CAPÍTULO 3. DESARROLLO MOTOR Y COGNITIVO

- El desarrollo motor
- El desarrollo cognitivo

CAPÍTULO 4. DESARROLLO SOCIO - AFECTIVO

- El proceso de socialización
- Los agentes que intervienen en el proceso de socialización
- El apego
- La socialización a través del juego

CAPÍTULO 5. PSICOMOTRICIDAD, EDUCACIÓN E INTERVENCIÓN

- Concepto de psicomotricidad. Tipos
- La educación psicomotriz
- La intervención psicomotriz
- Pautas a considerar en la intervención
- Psicomotricidad en el currículum de educación infantil

CAPÍTULO 6. EL JUEGO

- La importancia del juego
- Características del juego
- Tipos de juegos
- Juegos por etapas
- El papel del educador en el juego
- El lenguaje rítmico musical
- La expresión plástica